

## “LLEGA LA NAVIDAD, ¡GASTAR!”



En éstas fechas, el derroche en compras de todo tipo se incrementa con respecto a otros momentos del año: comida, fiestas, regalos..., y por supuesto a nuestros hijos e hijas no les falta su regalo de Reyes y/o de Papá Noel, el nuestro, el de unos abuelos, el de los otros abuelos, y quizá el de algún tío.

Se nos llena la casa de más juguetes y regalos, sobre todo de aquellos mas atractivos debido a la publicidad tan creativa y llamativa.

Pero tenemos que preguntarnos:

*¿de verdad, todos éstos regalos que nos venden los canales de televisión y las marcas publicitarias son necesarios para mis hijos, son convenientes, le ayudan a desarrollarse como persona, sirven realmente como función de juguete?*

**“Todo niño debe disfrutar plenamente de juegos, los cuales deben estar orientados hacia un fin concreto de su desarrollo”**

**“ Nuestros hijos quieren y necesitan jugar porque jugando aprenden a enfrentarse con ciertas situaciones, dominarlas ó adaptarse a ellas.”**

En la escuela el niño desarrolla la mayor parte de sus juegos, sobre todo en la hora del recreo, pero cuando llega a casa, también necesita y le gusta seguir jugando y poner en práctica lo que ha vivido y aprendido. Le encanta imitar la realidad representando ciertas escenas de clase y jugar a ser diferentes personajes: maestra, madre, bombero... Esto le permite exteriorizar momentos difíciles y experiencias emocionales negativas.

**EL JUEGO ES UNO DE LOS INSTRUMENTOS MAS EFICACES DE LA EDUCACIÓN.**

**SUS FUNCIONES SON:**

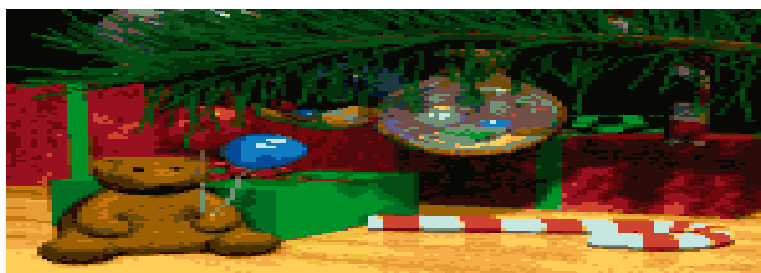
- **FUNCION SOCIAL**, contribuye a la formación de hábitos de cooperación y de enfrentarse a situaciones sociales reales.
- **FUNCION CREATIVA**, ayuda a desarrollar los sentidos, la motricidad, la musculatura, la coordinación así como el desarrollo mental.

### **EL JUGUETE DESDE NUESTROS ABUELOS/AS**

- Si preguntamos a nuestros antepasados muchos de ellos nos dirán que se incorporaron a trabajar tan pronto como podían, no existían juguetes como en la actualidad, sus juguetes eran instrumentos iguales a los del adulto pero reducidos en tamaño y con materiales reales.
- En la época de niñez de la mayoría de vosotros la oferta de juguetes era poco variada centrándose en los clic de famobil, scalectrix, muñecas, pinchitos....
- En la actualidad, el juguete ya no es algo real, sino una réplica de la realidad denominándose por tanto juguete y existiendo una gran oferta.

*El juguete y el juego representa la esencia de la infancia modificándose según ha cambiado nuestra sociedad.*

*Un material de juego es más valioso cuando pone en funcionamiento más energía en esa actividad lúdica, y menos valioso cuanto menos espacio deja al ingenio, la fantasía y la destreza personal.*



Por tanto seleccionar correctamente los juguetes comercializados es fundamental, aquí te damos algunos **CONSEJOS Y ALTERNATIVAS:**

**PARA LOS NIÑOS DE 3-5 AÑOS:** Necesitan juguetes poco sofisticados, pero de material agradable y seguro. Buscar juguetes que permitan experimentar con el movimiento:

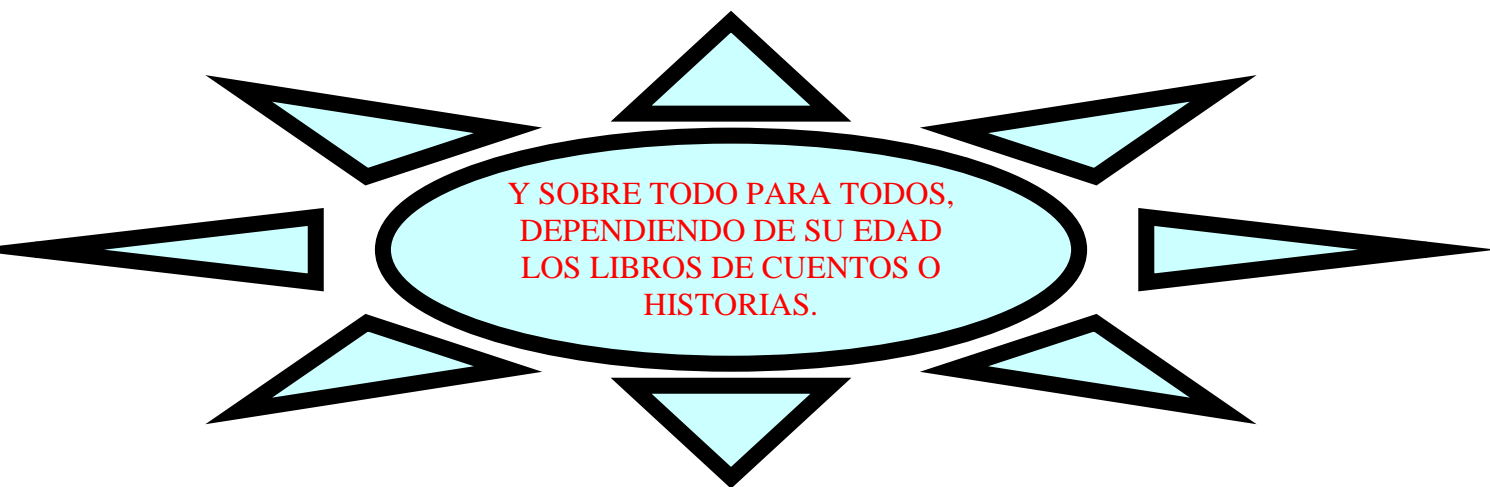
- Puzzles de pocas piezas y grandes, encajables, plastilina.
- Muñecas, coches, trenes, barcos, aviones grandes.
- Pelotas de goma.
- Cocinitas y utensilios, supermercado y accesorios, construcciones.
- Juguetes para la arena
- Bicicleta de tres ruedas, triciclos, bicicletas sin pedales.
- Cuentos interactivos, luminosos, con sonido y táctiles.
- Tambor, maracas, flautas, armónicas, etc..
- “Indicios”: es un juego de adivinanzas.

**PARA LOS NIÑOS DE 5-7 AÑOS:** Aún continúan jugando a imitar a los adultos, pero ya exigen juguetes más complejos, con mecánica manual ó eléctrica.

- “El primero de la clase” (parecido al trivial), Puzzles más complejos.
- Muñecas con ropa y accesorios.
- Coches para poder cargar y coches, trenes, aviones en miniatura.
- Cocinas y supermercados con accesorios mas pequeños y sofisticados.
- Construcciones con piezas grandes y pequeñas con accesorios.
- Bicicleta, Juegos deportivos.
- Recortables y realización de títeres.
- Juegos de reloj de juguete, para empezar a comprender las horas y los tiempos, los hay de piezas desmontables muy atractivos.
- Grabadora de voz y cds de música y de cuentos.
- Instrumentos para producir ellos mismos música: piano, acordeón...
- Barro para realizar figuras.
- Juego de la oca, cartas, parchís

**PARA LOS NIÑOS DE 8-12 AÑOS:** Rechazan ya muchos juegos de pequeños, y desean acercarse a la realidad del adulto. Juegos de mesa de reglas sencillas:

- Pictionary, “Sobresaliente”, trivial, dominós con chistes y dibujos, Memory, Monopoly.
- Cuerpo humano, pequeños laboratorios.
- Ajedrez ( potencia el desarrollo mental y la reflexividad en el niño.)
- Elaboración de collares, barcos, maquetas...
- Juegos de maquillaje
- Pintura de camisetas...
- Juegos y libros de gastronomía para niños.



- Para los mas pequeños que no saben leer existen libros interactivos y parladores, librojuegos, o podemos leérselos nosotros,
- Para los que se están iniciando podemos optar por aquellos cuentos que sustituyen algunas palabras del textos por una ilustración. Es conveniente que se lo pasen bien, sin forzarles, para que perciban esta actividad como algo lúdico y positivo.

Hay dos objetos que no he mencionado:

**LA CONSOLA (PLAY – STATION O ÉL ORDENADOR UTILIZADO PARA JUEGOS) Y LA TELEVISIÓN.**

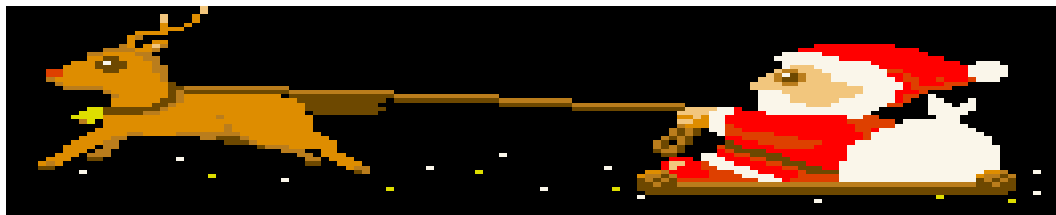
- La televisión no es algo positivo ni negativo en sí mismo.
- El exceso de televisión es nocivo para nuestros hijos, un uso correcto puede aportarle buenos momentos.
- Si puedes, mira la televisión con tu hijo, explícale lo que está viendo y sobre todo explícale los anuncios de juguetes no adecuados, te los solicitará que los compres si todos sus amigos los tienen.
- Los videojuegos pueden ser instructivos y educativos, sólo es cuestión de acertar en la elección, para eso estamos los mayores.
- Tienes que ser tú quien observe y decida como afectan a tu hijo: si les dedica demasiado tiempo, si muestra síntomas de adicción y si el contenido de los juegos es apropiado para él.

## RECOMENDACIONES

- ❑ Vuestro hijo necesita jugar y cuando os pide que juguéis con él os hace partícipes de algo que para él es muy importante.
- ❑ No debemos preocuparnos si nuestro hijo, poco a poco va prescindiendo cada vez más de nosotros para jugar. Muchos de sus juegos los llevará a cabo en escondites, en espacios que él mismo ha creado y que son ajenos a nosotros. Vuestro hijo se está haciendo mayor.

### OTROS JUEGOS QUE FOMENTAN MUCHAS CAPACIDADES Y A NO SER CONSUMISTAS PUEDEN SER:

- Un juego para cada día. 365 días del año. Ediciones cultural.: libro de juego para realizar en todas las épocas y momentos del año. Te puede dar ideas de cómo jugar con tu hijo en cada momento.
- Jugar a disfrazarse, incrementará su creatividad.
- Jugar a las tiendas recortando primero de revistas lo que se va a vender: fruta, ropa, electrodomésticos,....ejercitará su motricidad manual y el uso del dinero, de los conceptos básicos y de las habilidades verbales.
- Jugar a los espías: desarrollará su percepción visual, curiosidad, y orientación espacial.
- Juego de los presentadores de televisión: incrementará su vocabulario y su expresión.
- Juegos tradicionales ACUERDATE DEL:  
GUA, LA CHINA, EL MOCHO, LA TABA, EL BOTE BOTERO, LA PEONZA, LOS BOLOS, EL PITO, LA COMBA, LA GOMA, LOS CROMOS, EL PITE.....
  - ☒ OS AYUDARÁN A RECORDAR COSAS DE LA INFANCIA
  - ☒ A LOS ABUELOS MEJORAR SU MEMORIA ENSEÑANDO A SUS NIETOS AQUELLOS JUEGOS DE SU EPOCA,
  - ☒ MEJORAR LAS HABILIDADES GLOBALES DE VUESTROS HIJOS Y
  - ☒ EVITAR UN GASTO DE DINERO IMPORTANTE EN JUGUETES COMERCIALIZADOS.



- En la **BIBLIOTECA MUNICIPAL DE MOCEJÓN** puedes consultar y solicitar prestado los siguientes LIBROS que te resultarán de mucha ayuda y te proporcionarán muchas ideas para JUGAR CON TUS HIJOS, [¡APROVÉCHALOS!](#)

## BIBLIOTECA PUBLICA MUNICIPAL DE MOCEJON

### PROPUESTA DE LECTURAS PARA ESTAS NAVIDADES:

#### DE 3 A 6 AÑOS:

- Una estrella muy especial. Ana Serna. SM ( Cuentos de ahora)
- Olivia y la carta a los Reyes Magos. Elvira Lindo. SM (Cuentos de ahora)
- Min, el fantasma del Belén. Elvira Lindo. SM (Cuentos de ahora)
- La noche de Reyes. María Menéndez-Ponte. SM (Cuentos de ahora)
- La jirafa curiosa. Carlos Reviejo. SM (Cuentos de ahora)
- Cuando a Matías le entraron ganas de hacer pis la noche de Reyes. Chema Heras. Kalandraka
- La Navidad de la cerdita Pepita. Jean Little. Everest (Montaña encantada)
- La Navidad. Parramon (Biblioteca Infantil)
- La Navidad con César y Ernestina. Gabrielle Vincent. Altea (Historias para dormir)
- ¡Feliz Navidad Penélope!. Anne Gutman. Juventud
- El castor celebra la Navidad. Christine Gerog. Timun Mas (Dibucuentos)

#### DE 6 A 9 AÑOS:

- Ángeles de colores. Manuel Gahete. Everest (Montaña encantada)
- La foto de Navidad. José Manuel Ballesteros Pastor. Everest (Montaña encantada)
- Descubro la Navidad. Walter Wick. Altea
- La Navidad de Mickey. Everest (Disney)
- El camello cojito. Gloria Fuertes. Escuela Española
- La historia de los Reyes Magos contada a los niños por el rey Melchor.

#### DE 9 A 12 AÑOS

- Navidad del regreso de Eugenia Mestre. Pilar Molina Llorente. Anaya (El duende verde)
- El camino del bosque. Carmen Gómez Ojea. Edebé (Tucán)
- El muñeco que anunció la Navidad. Jesús Ballaz. Edebé (Tucán)
- Queridísimo Papá. Juan Clemente Gómez. Edebé (Tucán)
- Visitantes en Navidad. Jo Hoestlanadt. Bruño (Pequeños ciudadanos)
- Kika y el hechizo de la Navidad. Knister. Bruñó (Kika superbruja)

### LIBROS DE MANUALIDADES:

- Kika superbruja especial Navidad. Knister. Bruño
- Crea motivos de Navidad. Parramón (Manualidades Divertidas)
- Jugar y crear en Navidad. Parramón
- Construye máquinas geniales. Parramón (¡No lo tires!)
- Construye monstruos y naves espaciales. Parramón (¡No lo tires!)
- Jugar y crear juguetes. Parragón
- El fantástico libro para los días de lluvia. Timun Más

- Además el uso de la BIBLIOTECA POR VOSOTROS COMO PAPÁS será imitado por vuestros hijos, mejorando el INTERÉS, LA MOTIVACIÓN Y EL GUSTO POR LA LECTURA.

***USA Y ABUSA ESTAS VACACIONES DE ELLA Y NO DUDES  
EN CONSULTAR A LA BIBLIOTECARIA SOBRE  
CUALQUIER DUDA EN RELACIÓN A LOS CONTENIDOS O  
RECOMENDACIONES SOBRE LOS LIBROS.***

***NO ES PELIGROSO PARA LA SALUD.***

**!FELICES FIESTAS!**



Puedes regalar un libro a tu hijo, siempre te lo agradecerá:

<p>Educación Infantil, Primer ciclo de primaria</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>* Cosas de críos. Ed. Edebé.</li> <li>* El detective don Gato. Ed Vicens Vives.</li> <li>* Historia de una ratita encerrada en un libro. Ed. María Di Mase.</li> <li>* La abuela no quiere dormir. Ed. Combel.</li> <li>* Operación Fantasma. Ed. Edelvives.</li> <li>* Si yo tuviera. Ed Austral Infantil</li> <li>* Tomás aprende a leer. Ed. Juventud.</li> <li>* Una pesadilla en mi armario. Ed. Kalandraka.</li> </ul> <p><b>LIBROJUEGOS:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>* Descubro el tesoro escondido. Un libro de adivinanzas visuales. Ed Altea</li> <li>* El juego de la botella.</li> <li>* La casa encantada.</li> <li>* Tu robot particular.</li> <li>* El monstruo de la laguna. Ed. Timun Mas</li> </ul>
<p>Segundo ciclo de primaria</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>* Al oso le duelen las muelas. Ed Altea.</li> <li>* El marciano Mariano. Ed. Bruño.</li> <li>* El pirata Pepe. Ed. SM.</li> <li>* El zapatero y los duendes. Ed Combel.</li> <li>* ¡Hurra por Ethelyn! Ed Destino.</li> <li>* La abuela tiene una medicina. Ed. Combel.</li> <li>* La fiesta de Águeda. Ed. Bruño</li> <li>* La selva de Sara. Ed Edelvives.</li> <li>* La vieja del bosque. Ed Combel.</li> <li>* Virginia. Ed. Altea.</li> <li>* Margarita. Ed. Ekare-Banco del libro.</li> <li>* La cena de los fantasmas. Ed. Edelvives.</li> <li>* Papá se casó con una bruja. Ed. Bruño.</li> <li>* Ratón Pérez. Ed Asociación Española de Amigos del libro infantil y juvenil.</li> <li>* ¿Se puede saber qué haces?. D Espasa Calpe.</li> <li>* Si los dinosaurios volvieran. Ediciones B.</li> <li>* La bruja aburrida viaja a París. Ed Planeta.</li> </ul> <p><b>LIBROJUEGOS:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>* Buscando el tesoro en la mansión tenebrosa. Elfos ediciones.</li> <li>* Descubro el tesoro escondido. Un libro de adivinanzas visuales. Ed Altea.</li> <li>* ¿Dónde está Carmen Sandiego? Un viaje por América. Ed. B.</li> <li>* El gran libro de los juegos de Lola y Woufi. Ed. Caramel.</li> </ul> <ul style="list-style-type: none"> <li>* El secuestro del científico.</li> <li>* El castillo de los horrores.</li> <li>* El planeta del terror.</li> </ul>



	<ul style="list-style-type: none"> <li>* La selva del peligro.</li> <li>* Los piratas del barco maldito.</li> <li>* Pruebas en la ciudad fantasma.</li> <li>* Elige tu propio escalofrío. ¡Soy una mosca!</li> </ul> <p>Ediciones B.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>* El submarino fantasma.</li> <li>* La cueva del tiempo.</li> <li>* Las joyas perdidas de Nabooti.</li> <li>* El secreto de las pirámides.</li> <li>* Evasión.</li> <li>* Pérdido en el Amazonas. Ed. Timun Mas.</li> </ul>
<p>Tercer ciclo de primaria</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>* Juan y el Invisible. Ed. Edelvives</li> <li>* Como la sal. Ed Combel</li> <li>* Cuatro amigos y medio.... el caso de los enanos al acecho. Ed Edebé.</li> <li>* Caracol detective. Ed Bruño.</li> <li>* El lago de los cisnes. Ed Bruño.</li> <li>* El pececillo gris. Ed Bruño</li> <li>* El pequeño vampiro y su gran amor. Ed Alfaguara.</li> <li>* El monstruo goloso. Ed Edelvives.</li> <li>* El último día de verano. Ed Anaya.</li> <li>* El water embrujado. Ed Timun Mas.</li> <li>* Historias policíacas divertidas. D Espasa.</li> <li>* Kika superbruja y la espada mágica.</li> <li>* La pirámide falsa. Ed SM</li> <li>* Las aventuras del capitán Calzoncillos. Ed. SM.</li> <li>* La bruja aburrida” y Las tres Mellizas”. Ed. Cromosoma y Salvat.</li> <li>* Las vacaciones del pequeño Nicolás. Ed Alfaguara.</li> <li>* Toño se queda sólo. Ed. Edelvives.</li> <li>* “Los despistes de Spider” ed. Alfaguara.</li> <li>* Misi Mus ha desaparecido. Ed Bruño.</li> <li>* La superdetective. Ed. Bruño.</li> <li>* Ramiro. Ed. Lumen.</li> <li>* Un mundo de problemas. Ed. Bronce.</li> <li>* Una familia de Ogres. Ed. Edelvives.</li> </ul> <p><b>LIBROJUEGOS:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>* Aventuras de la Mano Negra. Espasa Calpe.</li> <li>* Buscando el tesoro en la mansión tenebrosa. Elfos ediciones.</li> <li>* ¿Dónde está la reina? Ed. Serres.</li> <li>* El fantasma del Castillo. Ed CEAC</li> <li>* El jarrón mágico. Una aventura matemática. Ed. Juventud.</li> </ul> <ul style="list-style-type: none"> <li>* El secuestro del científico.</li> <li>* El castillo de los horrores.</li> <li>* El planeta del terror.</li> </ul>

	<ul style="list-style-type: none"><li>* La selva del peligro.</li><li>* Los piratas del barco maldito.</li><li>* Pruebas en la ciudad fantasma.</li><li>* la noche del hombre lobo.</li><li>* La momia que no quería morir</li><li>* En el país de las mentiras</li><li>* La feria de los líos</li></ul> <p>Ediciones B.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>* ¡Eureka! Un libro sobre inventos. Ed. Diagonal del Grup</li></ul> <ul style="list-style-type: none"><li>* Los secretos de las pirámides. Ed. Blume.</li></ul> <ul style="list-style-type: none"><li>* El submarino fantasma.</li><li>* La cueva del tiempo.</li><li>* Las joyas perdidas de Nabooti.</li><li>* El secreto de las pirámides.</li><li>* Evasión.</li><li>* Pérdido en el Amazonas. Ed.</li><li>* En busca del tesoro del museo.</li></ul> <p>Timun Mas</p> <ul style="list-style-type: none"><li>* Viaje por el Universo. Colección Biblioteca Interactiva. Ed. SM</li></ul>
--	---